

חוברת משחקים

להעברת הזמן

בממ"ד ובכל מקום

GAMEOLOGY

משחקים עושים את העבודה



כתבו לנו



GAMEOLOGY

משחקים עושים את העבודה

בימים קשים כאלו אולי מקצוע המשחקולוג לא מוגדר כחיוני,
אבל אין ספק שמשחקים ומשחקיות חיוניים לכולנו לשמירה
על שפיות בתקופה לא שפויה....



הכנו עבורכם רשימה נוחה וקלה לשימוש שאינה דורשת
מאמץ או עזרים מיוחדים, פשוט לשמור לשעת הצורך, לבחור
משחק שעושה לכם את זה ולשחק אותה.

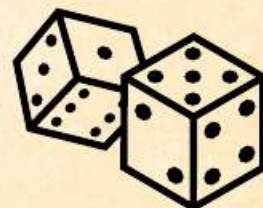
מוזמנים לכתוב לנו רעיונות נוספים וכל משחק שעוזר לכם
להעביר את הזמן בממ"ד או בשגרה הלא שגרתית שכולנו



חולקים בימים אלו.

כתבו לנו לוצאפ - 050-5959345 או השאירו תגובה

ברשתות החברתיות.



איתכם בכל זמן ובכל מקום,
אור ברנט שלו, יוחאי אריה
וכל צוות חברת גיימולוגי'



אני יוצא לטיול ולוקח

כל משתתף מוסיף פריט אחד לזיכרון – חייבים לזכור את כל הרשימה לפי הסדר.



אסוציאציות

כל שחקן אומר מילה שקשורה למילה הקודמת – עד שמישהו נתקע



אמת או חובה (בלי חובה)

כל אחד בתורו בוחר מישוהו שישאל אותו שאלה אישית



נובע השאלות

כל אחד בתורו שואל שאלה מוזרה או משעשעת ("אם היית סופר-גיבור, איזו יכולת הייתה לך?") – השאר עונים.



משחק התיפוף

מישהו מתופף קצב עם ידיים – כולם מחקים. טועים? תורך להמציא



פנטומימה

משתתף אחד מחקה דמות/חיה/מילה – בלי מילים. והמשתתפים צריכים לנחש מה זה



ראשי תיבות מגניבים

כל אחד ממציא משמעות חדשה ומצחיקה לאותיות של שם של אחד מהמשתתפים או מילה כלשהי.



זיהוי שירים

תחרות זיהוי שירים שמתחילות באותיות א-ת לפי הסדר /מילים מוגדרות מראש



משחק המשך

משתתף מתחיל סיפור במשפט, וכל אחד ממשיך את הסיפור במשפט נוסף. מצחיק, סוחף ודמיוני.



החפץ

משתתף מתאר חפץ בממ"ד בצורה מצחיקה. השאר מנחשים מהו.



שרשרת חרוזים

הראשון בתור בוחר מילה, הבא אחריו מוצא לה חרוז עד שמישהו נתקע ומפסיד באתגר



מספרים

מספר שמתחיל ב-__ → מוחאים כפיים במקום לומר אותו, מי שאמר נפסל



חם קר

מישהו מדמיין חפץ בחדר – השאר שואלים שאלות הכוונה ומי שבחר עונה בחם או קר עד שמגלים



סיפור בהמשך

יוצרים סיפור מאולתר – אבל כל משפט צריך להתחיל באות הבאה לפי סדר הא"ב.



20 השאלות

משתתף חושב על משהו, והאחרים שואלים עד 20 שאלות כן/לא כדי לנחש.



דינוזאור, בלרינה, פקח חנייה

כל משתתף בוחר דמות, וכולם עושים שיחה רגילה תוך שמירה על הדמות שלהם.



פסיכולוג הפוך

כל אחד מספר על בעיה – והיועץ נותן את העצה הגרועה ביותר.



תיאטרון 4 רגשות

מציגים סיפור קטן – כל פעם עם רגש אחר בלבד (פחד, שמחה, הפתעה, שעמום).



בלי אות א

מדברים – אך אסור לומר מילה עם האות "א". אם נאמר – כולם צועקים "אה-אה!"



דומינו רגשות

כל משתתף חייב לתאר רגש שמתחיל באות האחרונה של הרגש הקודם.



מה בכיס שלי?

כל אחד ממציא חפץ דמיוני בכיס – האחרים מנסים לנחש בעזרת שאלות.



המלך אמר

כולם מעתיקים תנועה של מישהו, אבל רק אחד יתחיל והאחרים מצטרפים – מישהו צריך לגלות מי התחיל.



רצף אותיות

מונים את האל"ף-בי"ת אחורה, כל אחד בתורו. טעות = שירה בקול מצחיק.



פתגם חדש

מישהו מתחיל פתגם – המשתתף הבא בתור חייב לסיים אותו (אמיתי או מומצא!).

CHANGE

מה נשתנה

כולם עוצמים עיניים – מישוהו משנה
דבר אחד בחדר או בעצמו. מי יגלה
ראשון מה נשתנה?



א-ת

בחרו נושא שמעניין אתכם וכל
משתתף בתורו צריך למצוא מילה
שקשורה שמתחילה לפי סדר האותיות



מילה אסורה

בוחרים מילה שאסור לומר (למשל
"לא" או "אני"). מי שאומר בטעות –
עושה משימה קטנה מצחיקה



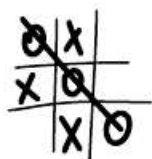
ציור באצבע

משתתף מצייר באצבע על גב של
המשתתף השני והוא צריך לנחש מה הוא
צייר



השלמת משפטים

השלם את המשפט
"הייתי רוצה ש..." / "מה שמרגיע אותי
זה..." / "אם הייתי ענן הייתי..."



איקס עיגול

שחקו על רצפת הממ"ד איקס עיגול
עם חפצים שקיימים בממ"ד



קרה או לא קרה

כל אחד בתורו מספר משהו מוזר
שקרה לו – האחרים צריכים לנחש
אם אמת או שקר



כוכב שומר

כל אחד מדמיין כוכב שמגן עליו –
ומספר מה הוא עושה ומה הוא לוחש
לו בלילה.



מי אני ומה אני?

כל אחד כותב משהו שלא יודעים
עליו. מערבבים. מישוהו שולף פתק
ומנחש של מי זה.



ארץ עיר

בוחרים אות וכל משתתף אומר מילים
לפי קטגוריות באותה אות בתורו.
ארץ/ עיר/ שם ילד/ חי/ צומח/ דומם



סטופ ידיים

כולם שמים ידיים במרכז,
כשאומרים "סטופ!" – מושכים
מהר, האחרון עושה אתגר קטן.



טלפון שבור

מישהו לוחש משפט, וכל אחד מעביר
הלאה עד הסוף.



שימוש חדש

מציבים במרכז החדר חפץ כלשהו, כל אחד בתורו ממציא שימוש חדש לחפץ, אסור לחזור על אותו רעיון.



השלמת משפטים

כל אחד מספר ומודה בתורו על דבר אחד טוב שקרה לו היום



תן שם

משתתף זורק קטגוריה (חיות, צבעים, חפצים, מפורסמים וכו') - וצריך לתת דוגמאות מי שנתקע יוצא זמנית



חיוך ממושך

מי מחזיק חיוך (אמיתי או מזויף) הכי הרבה זמן?



גלה את המרואיין

אחד מראיין, השני דמות דמיונית שהוא בוחר מראש. המשתתפים צריכים לגלות מי הדמות של המרואיין



פרסומת

יוצרים פרסומת לחפץ בממ"ד בסוף יש תחרות הצבעות



משחק השכנועים

כל אחד בוחר חפץ - וצריך לשכנע למה הוא הכי חשוב בעולם בסוף כל שכנוע יש הצבעה



במה אתה עובד?

ממציאים מקצוע דמיוני ומצחיק, מבצעים ראיון עבודה על מנת לגלות מהו המקצוע החדש



מילה והיפוכה

משתתף אומר מילה - הבא בתור צריך לומר את ההפך שלה



המילה

בוחרים מילה בכניסה לממ"ד - מי שאומר אותה במהלך השהות נפסל



סופרים מספרים

מנסים לספור עד 20 - אבל בלי לקבוע מי אומר מת! אם 2 מדברים יחד - חוזרים ל-1



אף פעם

מישהו אומר היגד שמתחיל ב"אף פעם...", וכל מי שעשה את זה מוריד אצבע - המטרה להישאר עם כל האצבעות מורמות.



חיקויים

אחד מחקה דמות או חיה, השאר מנחשים מי או מה זה



ים יבשה

המנחה קורא "ים" או "יבשה", והשחקנים קופצים לכיוון הנכון – מי שטועה יוצא.



מכירה פומבית

כל אחד מציע חפץ דמיוני למכירה, והשאר "מציעים מחיר" מי שקיבל את המחיר הטוב ניצח



מי דיבר?

מישהו אומר מילה בעיניים עצומות והשאר מנחשים מי דיבר



מגדל השמות

כל אחד מוסיף שם לרשימה, וכולם צריכים לזכור את הסדר.



לא להוריד את העיניים

אסור להוריד את המבט, מי שממזמץ או מסיט עיניים – יוצא.



תכונה טובה

כל משתתף אומר תכונה טובה על השחקן שלפניו, בלי לחזור על תכונה שנאמרה



משחק הלחישה

מישהו לוחש מילה (בלי קול – רק בתנועות שפתיים), והשאר צריכים לנחש



משחק ניחושים

מישהו מחביא מספר מסוים של אצבעות מאחורי הגב, אחרים מנחשים כמה



עמידה על רגל אחת

תחרות בין המשתתפים מי מחזיק הכי הרבה זמן בלי לגעת ברצפה עם רגל אחת באוויר



משחק הפסלים

כולם קופאים בתנוחה יצירתית – המנחה מנסה להצחיק אותם או לגרום להם לזוז – מי שזז יוצא



אמת על עצמי

כל אחד מגלה משהו קטן ואמיתי על עצמו שאחרים לא יודעים



יחד ננצח



עם ישראל חי!